

Ευρωπαϊκή εβδομάδα κώδικα από την Δ΄ τάξη του 2ου δημοτικού σχολείου Γρεβενών

Η Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού είναι μια πρωτοβουλία βάσης που έχει ως στόχο να κάνει τον προγραμματισμό και τον ψηφιακό γραμματισμό προσιτό σε όλους, με διασκεδαστικό και ενδιαφέροντα τρόπο.

Η ενσωμάτωση του προγραμματισμού, του μαστορέματος, της ρομποτικής και της μικροηλεκτρονικής στο σχολικό πρόγραμμα ως εργαλείων διδασκαλίας και μάθησης είναι το κλειδί για την εκπαίδευση του 21ου αιώνα.

Η χρήση του μαστορέματος και της ρομποτικής στα σχολεία προσφέρει πολλά οφέλη στους μαθητές, καθώς βοηθάει στην ανάπτυξη κρίσιμων δεξιοτήτων, όπως είναι η επίλυση προβλημάτων, η ομαδική εργασία και η συνεργασία. Επίσης, τονώνει τη δημιουργικότητα και την αυτοπεποίθηση των μαθητών και μπορεί να βοηθήσει τους μαθητές να αναπτύξουν την επιμονή και την αποφασιστικότητά τους απέναντι σε προκλήσεις. Η ρομποτική είναι επίσης ένα πεδίο το οποίο προάγει τον μη αποκλεισμό, καθώς είναι εύκολα προσβάσιμη για ευρύ φάσμα μαθητών με διάφορα ταλέντα και δεξιότητες (τόσο αγόρια όσο και κορίτσια) και έχει θετική επίδραση στους μαθητές στο φάσμα του αυτισμού.

Η Δ΄ τάξη του 2ου δημ. σχολ. Γρεβενών συμμετέχει στην Ευρωπαϊκή Εβδομάδα Προγραμματισμού (EU Code Week) από τις 14/10/2022 μέχρι στις 21/10/2022 με τις παρακάτω δράσεις:

Θέμα: Ασχολούμαστε με τη ρομποτική και τα μαστορέματα μέσα στις σχολικές τάξεις

Δραστηριότητα 1 – Πώς να κατασκευάσετε ένα μηχανικό χέρι από χαρτόνι στο Δημοτικό

CODEWEEK-TRAINING-005-ACTIVITY-01-EL (1)

Παιχνίδι κώδικα – ΚωδικοΜαϊμού

ΚΩΔΙΚΟΣ CODE WEEK 4 ALL

cw22-ηρκοΧ

Περισσότερα εδώ: <https://blogs.sch.gr/thomatzika/>